



**ALIANZA MLV 2020**

Estimadas y estimados estudiantes:

Como todos los años en estas fechas, nos detenemos un momento a compartir con distintas actividades que nos permiten celebrar un año más de existencia de nuestro querido colegio.

Este año, aun cuando las circunstancias son distintas, no hemos querido dejar atrás esta hermosa tradición.

De igual forma que les invitamos a participar de cada una de las actividades preparadas con cariño para uds., nos parece relevante recordar como todos los años, que debemos garantizar un ambiente de buen trato y compañerismo frente a cualquier actividad que nos toque vivir.

En nuestro colegio, es El Manual de Convivencia cuyo “instrumento que, basado en los principios y valores institucionales, tiene por objeto permitir el ejercicio y cumplimiento efectivo, de los derechos y deberes de sus miembros, a través de la regulación de sus relaciones, fijando en particular, normas de funcionamiento, de convivencia y otros procedimientos generales que autónomamente adopte el establecimiento”

Hoy queremos destacar, recordar y hacemos énfasis en hacer cumplir algunos de los puntos que ahí se señalan:

1. Adherir activamente a los valores que rigen la Comunidad escolar.
2. Respetar y valorar el trabajo de todos los miembros de la comunidad educativa.
3. Respetar y cuidar la integridad y bienestar físico y psicológico de cualquier integrante de la comunidad educativa con la finalidad de no dañar su salud física, la calidad de las relaciones interpersonales, y la dignidad de las personas.
4. Respeto por las Líneas Educativas del establecimiento.
5. Respeto por todos los y las integrantes de la Comunidad Escolar y por cada persona en particular.
6. Respeto por las opiniones de los demás.

Por último, recordar nuestro protocolo para el buen uso de encuentros y reuniones online.

Esperando todos disfruten de las actividades en el mayor resguardo de su hogar y en el cumplimiento de nuestros principios y valores institucionales.

Se despide con afecto

**Colegio María Luisa Villalón**

Santiago, 9 de Octubre del 2020



Para lograr lo anterior, la distribución y organización será la siguiente:

ALIANZA VERDE	N°	ALIANZA ROJO	N°	ALIANZA AMARILLO	N°
IIA	22	III	32	IV	32
IIB	23	IB	24	IA	23
8°A	29	8°B	30	7°A	31
7°B	31	7°C	31	6°A	45
6°B	39	5°A	38	5°B	38
4°A	29	4°B	28	4°C	30
3°A	24	3°B	31	3°C	28
2°A	32	2°B	28	2°C	29
1°A	29	1°B	29	1°C	29
KA	30	KB	30	KC	27
PKA	26	PKB	24		

Los jueces y coordinadores generales del Aniversario estarán conformados con los siguientes miembros del Colegio:

<b>Marta Cabello</b>	Docente Lenguaje y comunicación	<b>aniversariomlv2020@gmail.com</b>
<b>Francisco Lopez</b>	Docente Religion	
<b>Tannia Pereira</b>	Docente Cs. Naturales	
<b>Katherin Tapia</b>	Docente Historia	
<b>Javiera Del Rio</b>	Docente Ingles	
<b>Yaritzagomez</b>	Docente Diferencial	

Como en años anteriores los (as) Jefes(as) de alianza correspondan a estudiantes de los cursos más grandes de cada alianza. Serán estos/as los encargados de enviar a los correos correspondientes, a los jueces y coordinadores de cada actividad, en el tiempo señalado por cada una de las actividades.



### Paso a Paso para jefe de alianza:

1. Elegir un(a) jefe(a) de alianza.
2. Solicitar la clave de tu correo de alianza al correo [aniversariomlv2020@gmail.com](mailto:aniversariomlv2020@gmail.com) **(viernes 9 de octubre hasta las 18:00 hrs. y Lunes 12 de octubre desde las 09:30 hrs. hasta las 17:00 hrs.)**
3. El jefe o jefa de alianza recepcionará los trabajos de cada actividad, según de la alianza que corresponda
  - Alianza verde: [alianzaverdemlv2020@gmail.com](mailto:alianzaverdemlv2020@gmail.com)
  - Alianza Roja: [alianzarojamlv2020@gmail.com](mailto:alianzarojamlv2020@gmail.com)
  - Alianza amarilla: [alianzaamarillamlv2020@gmail.com](mailto:alianzaamarillamlv2020@gmail.com)
1. El jefe o jefa de alianza, debe filtrar los trabajos de acuerdo a los criterios de cada actividad.
2. El jefe o jefa de alianza, debe enviar los trabajos filtrados y seleccionados al correo [aniversariomlv2020@gmail.com](mailto:aniversariomlv2020@gmail.com), **respetando las fechas y horarios de recepción de actividades.**
3. El jefe o jefa de alianza, debe enviar el correo con las actividades e indicar lo siguiente en el asunto: **Actividad/ alianza/ nombre del participante que realizó la actividad/ curso del participante que realizó la actividad.**
4. Dudas y consultas deben ser enviadas por el jefe(a) de alianza, al correo [aniversariomlv2020@gmail.com](mailto:aniversariomlv2020@gmail.com) en el horario establecido. (Desde el Lunes 12 hasta el viernes 16 de octubre [**\*viernes hasta las 12:00 horas**]). Siempre señalando la actividad en el asunto.

**Actividades**

<b><u>1. Dibujo del Medio Ambiente</u></b>	
Descripción	La actividad consiste en que los y las alumnas realizarán un dibujo donde promuevan el cuidado al medio ambiente. <b>Actividad dirigida hasta IV Medio.</b> -Formato JPG -Sin pixelar -Clara (con luz, ideal natural) -Tomada desde un ángulo que se note claramente el dibujo -Relacionada directamente con la temática que se solicita
Evaluación	Las alianzas ganarán 100 puntos por cada dibujo enviado
Correo	<b>Alianza verde:</b> <a href="mailto:alianzaverdemlv2020@gmail.com">alianzaverdemlv2020@gmail.com</a>  <b>Alianza Roja:</b> <a href="mailto:alianzarojamlv2020@gmail.com">alianzarojamlv2020@gmail.com</a>  <b>Alianza amarilla:</b> <a href="mailto:alianzaamarillamlv2020@gmail.com">alianzaamarillamlv2020@gmail.com</a>
<b><u>2. Pose de Yoga Challenge</u></b>	
Descripción	La actividad consiste en que los y las alumnas junto a mínimo un familiar, deberán recrear una pose de yoga que será escogida por los organizadores de esta actividad.
Evaluación	Las alianzas ganarán 250 puntos por cada foto enviada.
Correo	<b>Alianza verde:</b> <a href="mailto:alianzaverdemlv2020@gmail.com">alianzaverdemlv2020@gmail.com</a>  <b>Alianza Roja:</b> <a href="mailto:alianzarojamlv2020@gmail.com">alianzarojamlv2020@gmail.com</a>  <b>Alianza amarilla:</b> <a href="mailto:alianzaamarillamlv2020@gmail.com">alianzaamarillamlv2020@gmail.com</a>
<b><u>3. Campeonato de recreación de personajes</u></b>	
Descripción	Esta actividad constará de realizar la recreación de algún personaje de un libro, manga, serie, película o animé, siempre teniendo en cuenta las directrices del colegio, luego deberán enviar una foto al correo de las alianzas de su recreación, la cual será expuesta en el Instagram.
Evaluación	Las alianzas ganarán 300 puntos por cada personaje representado.
Correo	<b>Alianza verde:</b> <a href="mailto:alianzaverdemlv2020@gmail.com">alianzaverdemlv2020@gmail.com</a>  <b>Alianza Roja:</b> <a href="mailto:alianzarojamlv2020@gmail.com">alianzarojamlv2020@gmail.com</a>  <b>Alianza amarilla:</b> <a href="mailto:alianzaamarillamlv2020@gmail.com">alianzaamarillamlv2020@gmail.com</a>
<b><u>4. Campeonato de reciclaje</u></b>	
Descripción	Esta actividad consiste en reciclar objetos y/o materiales que los y las alumnas tengan en sus casas, y transformarlo en un objeto que posee una utilidad clara. Los participantes deberán enviar un máximo de 2 fotografías al correo establecido para las alianzas..
Evaluación	Las alianzas ganarán 300 puntos por cada objeto reciclado.
Correo	<b>Alianza verde:</b> <a href="mailto:alianzaverdemlv2020@gmail.com">alianzaverdemlv2020@gmail.com</a>  <b>Alianza Roja:</b> <a href="mailto:alianzarojamlv2020@gmail.com">alianzarojamlv2020@gmail.com</a>  <b>Alianza amarilla:</b> <a href="mailto:alianzaamarillamlv2020@gmail.com">alianzaamarillamlv2020@gmail.com</a>



<b>5. Cultura general</b>	
Descripción	Esta actividad consta que mediante un “Live” en Instagram se dejarán preguntas de cultura general, luego los alumnos y alumnas deberán comentar las respuestas que creen correctas. 50 puntos por cada respuesta correcta.
Evaluación	Ganarán puntos los que lleguen en los primeros tres lugares, recibiendo así 100 puntos el primero, 50 puntos el segundo y 25 puntos el tercero en enviar las respuestas correspondientes. Por zoom, grabado. 3 representantes por ciclos.
Correo	<b>Alianza verde:</b> <a href="mailto:alianzaverdemlv2020@gmail.com">alianzaverdemlv2020@gmail.com</a>  <b>Alianza Roja:</b> <a href="mailto:alianzarojamlv2020@gmail.com">alianzarojamlv2020@gmail.com</a>  <b>Alianza amarilla:</b> <a href="mailto:alianzaamarillamlv2020@gmail.com">alianzaamarillamlv2020@gmail.com</a>
<b>6. Campeonato Gamer</b> Descripción General	Serán dos juegos Rocket League y Minecraft. <b>Estos serán compuestos por equipos que serán informados por el jefe de alianza, el día jueves 15 de octubre.</b> Al correo indicado para las alianzas. <b>TODOS</b> los integrantes informados <b>deberá tener un permiso escrito y firmado por sus Apoderados para participar</b> en este campeonato Gamer, si no tienen este permiso no podrán participar. En cada equipo incluir por lo menos a una gamer.
Evaluación	Minecraft: Creatividad, diseño, originalidad y acercamiento al petitorio antes visto. Rocket League: Se jugaran 3 partidas por cada grupo, cada partida tendrá una duración de 5 min. Serán publicados los partidos antes 7
Correo:	<b>Alianza verde:</b> <a href="mailto:alianzaverdemlv2020@gmail.com">alianzaverdemlv2020@gmail.com</a>  <b>Alianza Roja:</b> <a href="mailto:alianzarojamlv2020@gmail.com">alianzarojamlv2020@gmail.com</a>  <b>Alianza amarilla:</b> <a href="mailto:alianzaamarillamlv2020@gmail.com">alianzaamarillamlv2020@gmail.com</a>
<b>7. Grabación de barras</b>	
Descripción	<b>Cada alianza deberá grabar cánticos apoyando a su alianza. Sin puntaje, solo para edición. Foto para profesores jefes de forma voluntaria, apoyando a su curso según la alianza que corresponda</b>
Evaluación	<b>General.</b>
Correo	<b>Alianza verde:</b> <a href="mailto:alianzaverdemlv2020@gmail.com">alianzaverdemlv2020@gmail.com</a>  <b>Alianza Roja:</b> <a href="mailto:alianzarojamlv2020@gmail.com">alianzarojamlv2020@gmail.com</a>  <b>Alianza amarilla:</b> <a href="mailto:alianzaamarillamlv2020@gmail.com">alianzaamarillamlv2020@gmail.com</a>



**1. Penalización**

Se amonestará con puntaje, al curso que no cumpla con lo establecido en las pruebas, por ejemplo:

- a) Impuntualidad (Entrega fuera del plazo estipulado) y que no se ajuste a los criterios establecidos por cada actividad.
- b) Realizar actos obscenos, denigrantes o que no se ajusten a las normas de convivencia del colegio.

**LA PENALIZACIÓN TIENE UN VALOR DE 1.000 puntos POR CADA ACTO QUE OCURRA.**

*Criterio global para envío de actividades.*

**Fechas y Horarios de recepción de actividades:**

**Se extiende la fecha de recepción de actividades...**

**Jueves 15/10/2020: Todo el día**

**Viernes 16 de octubre/2020: Solo hasta las 12:00 horas.**

**En el asunto del correo, tiene que especificar: Actividad a la que corresponde, nombre del estudiante, alianza y curso.**

**Si cada alumno envía un trabajo, asume que podría ser compartido en las redes sociales oficiales del colegio.**

**DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES:**

**1 Dibujo del medio ambiente:** La actividad consiste en que los y las alumnas realizarán un dibujo que promuevan el cuidado al medio ambiente. Las alianzas ganarán 100 puntos por cada dibujo enviado.

**Actividad dirigida hasta IV Medio.**

<b>Criterios</b>	<b>Dibujo Medio Ambiente</b>
<b>Participación</b>	- Pueden participar todos los estudiantes <b>desde pre kínder a IV Medio</b>
<b>Formato Dibujo</b>	- Archivo JPG - Sin pixelar - Clara (con luz, ideal natural) - Tomada desde un ángulo donde se entienda claramente el dibujo - El dibujo debe tener directa relación con la temática solicitada
<b>Entrega</b>	- Cumplir con el horario y día establecido para la entrega de actividades. Si lo entrega fuera del plazo y horario no es válido para el puntaje.  Se recibirán trabajos los días:  <b>Jueves 15/10/2020: Todo el día</b> <b>Viernes 16 de octubre/10/2020: Solo hasta las 12:00 horas.</b>  - Detallar la información requerida en el ASUNTO (correo) - Solo se recibirá un archivo por estudiante. - Señalar en el correo ALIANZA, NOMBRE DEL ESTUDIANTE,CURSO, ACTIVIDAD (Dibujo Medio Ambiente) (Si no cumple con lo anterior no se considerará el contenido del correo) -Jefa (e) de alianza envía los dibujos captados para esta actividad a la



	encargada a través de los correos diseñados con esa finalidad (Profesora Marta Cabello).
<b>Autorización para publicar</b>	- Recordar que el dibujo será publicado en alguna red social o pág del colegio.

**2. Pose de Yoga Challenge:** La actividad consiste en que los y las alumnas junto a mínimo un familiar, deberán recrear una pose de yoga que será escogida por los organizadores de esta actividad. Las alianzas ganarán 250 puntos por cada foto enviada.

<b>Pose de yoga challenge</b>	<b>Criterios:</b>
<b>Participación</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Pueden participar todos los alumnos desde pre kínder a IV medio. Cada ciclo tendrá imágenes diferentes que imitar.</li> </ul>
<b>Normas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Elegir <b>una</b> de las tres fotos de acuerdo al nivel que pertenece.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Solo puede enviar <b>una</b> foto por estudiante. Si envía más de una foto será descalificado.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● En la foto debe aparecer <b>claramente</b> el estudiante junto a un familiar.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● No podrá enviar fotos diferentes a las estipuladas.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Si envía una foto que no es de su ciclo, será descalificado.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● La foto debe ser enviada en formato JPG.</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>● La actividad debe realizarse con ropa cómoda (buzo, zapatillas, etc)</li> </ul>
<b>Entrega</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Recuerda escribir en el <b>asunto</b> del e-mail el nombre del estudiante, curso, alianza y actividad que se realiza (yoga challenge)</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>· Los puntajes serán por cantidad de fotos</li> </ul>



	enviadas por alianza
	Se recibirán trabajos los días: <b>Jueves 15/10/2020: Todo el día</b> <b>Viernes 16 de octubre/10/2020: Solo hasta las 12:00 horas.</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• ( si la foto es enviada fuera de los plazos no será contabilizada en el puntaje final )</li></ul>
<b>Autorización para publicar</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Recuerda que al enviar la fotografía estará aceptado que se utilice en alguna red social del colegio y/o página del mismo.</li></ul>

**Yoga challenge: Pre kinder a 4to básico**



**Yoga challenge: 5to a 8vo básico**





**Yoga challenge: Iro a IVto medio**



**3. Campeonato de recreación de personajes:** Esta actividad constará de realizar la recreación de algún personaje de un libro, manga, serie, película o animé, siempre teniendo en cuenta las directrices del colegio, luego deberán enviar una foto al correo del colegio. Las alianzas ganarán 300 puntos por cada personaje representado.

Criterios	Campeonato de recreación de personajes
<b>Participación</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pueden participar todos los estudiantes desde pre kinder a 4° Medio.</li> <li>- Pueden salir en la fotografía el estudiante solo o en compañía de un adulto (en el caso de pre básica y básica)</li> </ul>
<b>Caracterización</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Se debe caracterizar o recrear con materiales y recursos presentes en casa, algún personaje de un libro, manga, serie, película o animé a través de una fotografía.</li> <li>- La recreación debe ser clara y comprensible del personaje representado.</li> <li>- La recreación debe ser clara y teniendo en cuenta las directrices del colegio (caracterización: vestuario, maquillaje, etc.)</li> </ul>
<b>Formato fotografía:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Archivo JPG</li> <li>- Sin pixelar</li> <li>- Clara (con luz, ideal natural)</li> <li>- Tomada desde un ángulo donde se entienda claro el personaje caracterizado.</li> </ul>
<b>Entrega</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Detallar la información requerida en el ASUNTO (correo)</li> <li>- Solo se recibirá un archivo por estudiante.</li> <li>- Se recibirán trabajos los días</li> </ul> <p style="color: red; margin-left: 20px;"><b>Jueves 15/10/2020: Todo el día</b></p> <p style="color: red; margin-left: 20px;"><b>Viernes 16 de octubre/10/2020: Solo hasta las 12:00 horas.</b></p> <p style="margin-left: 20px;">( si la foto es enviada fuera de los plazos no será contabilizada en el puntaje final )</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Señalar en el correo qué personaje de libro, manga, serie, película o animé se representa.</li> </ul>
<b>Autorización para publicar</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Recordar que la fotografía será publicada en alguna red social o pág del colegio.</li> </ul>
<b>Evaluación</b>	<p>Las alianzas ganarán 300 puntos por cada personaje representado.</p>



**4 Campeonato de reciclaje:** Esta actividad consiste en reciclar objetos y/o materiales que los y las alumnas tengan en sus casas, y transformarlo en un objeto que posee una utilidad clara. Los participantes deberán enviar un máximo de 2 fotografías al correo establecido para las alianzas.

<b>Criterios</b>	<b><i>Campeonato de reciclaje:</i></b>
<b>Participación</b>	- Pueden participar todos los estudiantes desde pre kinder a 4° Medio.
<b>Materiales</b>	- Se deben utilizar objetos y/o materiales que los estudiantes dispongan en sus hogares y que puedan ser reciclados, y que nos signifique un gasto para las familias, por ejemplo cilindros de papel higiénico, botellas de plástico, periódicos. etc . No se podrán utilizar objetos que estén nuevos.
<b>Características</b>	- Se debe evidenciar de forma clara la utilidad del objeto.
<b>Fotografía</b>	-Formato JPG -Sin pixelar -Clara (con luz, ideal natural) -Tomada desde un ángulo que se note claramente el objeto. - Un máximo de 2 fotos por objeto.
<b>Entrega</b>	- Se recibirán trabajos los días  <b>Jueves 15/10/2020: Todo el día</b>  <b>Viernes 16 de octubre/10/2020: Solo hasta las 12:00 horas.</b>  ( si la foto es enviada fuera de los plazos no será contabilizada en el puntaje final ) - Detallar la información requerida en el ASUNTO (correo)
<b>Evaluación</b>	-Cada alianza recibirá 300 puntos por foto enviada (una por cada estudiante)



**5 Cultura general:** Esta actividad se realizará mediante un Zoom el día 19 de Octubre a las 16:00 hrs., en vivo se harán preguntas por nivel a cada alumno, donde cada alianza debe elegir un representante de los siguientes niveles: Kínder, Tercero Básico y Octavo. Cada alumno responderá 3 preguntas con un puntaje de 50 puntos a la respuesta correcta. Este concurso en vivo será grabado, para su difusión.

Criterios	Cultura General
Participación	<p>Participarán 1 alumno por cada uno de estos cursos: Kinder, Tercero Básico, Séptimo Básico, Enseñanza Media.</p> <p>El jefe de alianza deberá enviar a más tardar el Viernes 16 de Octubre, los correos electrónicos de los representantes de las alianzas.</p> <p>Cada alianza debe tener un reemplazante para evitar problemas de conexión u otra eventualidad.</p>
Materiales.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Conexión a zoom</li> <li>- Cámara encendida.</li> </ul>
Criterio de respuesta	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Se entenderá por respuesta buena o mala, la primera respuesta.</li> <li>- Cada alumno tendrá 10 segundos para pensar la respuesta.</li> <li>- Cada alumno completará 3 preguntas.</li> <li>- Cada respuesta buena tendrá un puntaje de 50 puntos.</li> </ul>
Horario	Lunes 19 de Octubre 16:00 hrs.
Pregunta buena.	<p>Se otorgará como respuesta buena, si el participante domina el tema y logra explicar de manera certera.</p> <p>De lo contrario se considera una mala respuesta.</p>

**\* 6. Campeonato Gamer:** será dos juegos Rocket League y Minecraft. **Estos serán compuestos por equipos que serán informados por el jefe de alianza, el día jueves 15 de octubre.** Al correo indicado para las alianzas. **TODOS** los integrantes informados (as) **deberá tener un permiso escrito y firmado por sus Apoderados para participar** en este campeonato Gamer, si no tienen este permiso no podrán participar.

- *Todo esto será por discord, donde los jugadores de minecraft serán observados en todo momento, por lo que deben compartir su pantalla en dicha plataforma.*
- *De misma manera los(las) jugadores de rocket league, deberán guardar las repeticiones y la mayor parte del juego, compartiendo pantalla por discord.*

Criterios	Campeonato GAMER
<b>Participación</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Juego Minecraft 3 participantes por alianza, 1 por nivel, Básica primer ciclo, segundo ciclo y un jugador de enseñanza Media.</li> <li>-En cada equipo incluir por lo menos a una gamer.</li> <li>- Rocket League por cada alianza, 3 jugadores por nivel, 3 de básica primer ciclo, 3 jugadores básica segundo ciclo y 3 jugadores de Media.</li> </ul> <p>Los equipos serán conformados de un jugador por nivel. Si no cumplen este requisito, serán descalificados.</p>



<b>Llaves y Equipos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Minecraft: Equipos de 3 alumnos por alianza, 1 de cada ciclo. Juego creativo, crearán una construcción, con motivo que será entregado media hora antes de la partida. El ganador tendrá 200 puntos, segundo lugar 150 puntos, tercer lugar 100 puntos.</li> <li>- Rocket League: 2 Equipos de 3 alumnos por alianza, 1 de cada ciclo. Se enfrentaran al mejor de tres partidas, cada una de las llaves entregara 50 puntos.</li> </ul>
<b>Día Gamer</b>	<p>Viernes 16 de octubre.</p> <p>Minecraft: 15:30 hrs. Entrega de temática de construcción. 16:00 hrs. Comienzo del juego. 18:00 hrs. Fin del Tiempo.</p> <p>Rocket League: 16:00 hrs. Comienzo de llaves.</p>
<b>Autorización para publicar</b>	- Cada alianza a través de su jefe de alianza deberá entregar los equipos conformados y con la autorización de los padres de cada participante.
<b>Evaluación</b>	<p>Minecraft: Creatividad, diseño, originalidad y acercamiento al petitorio antes visto.</p> <p>Rocket League: Se jugaran 3 partidas por cada grupo, cada partida tendrá una duración de 5 min. Serán publicados los partidos antes 7</p>
<b>Eliminación</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Será eliminado, el equipo que sea sorprendido haciendo trampa.</li> <li>- Será eliminado, el equipo que se burle, o tenga intención de hacer bullying al equipo contrario.</li> <li>- Será eliminado, el equipo que se refiera al rival o a un compañero de forma agresiva u ofensiva.</li> </ul>

**7 \* Grabación de barras:** Cada alianza deberá grabar cánticos apoyando a su alianza. Sin puntaje, solo para edición.

\*Foto para profesores jefes de forma voluntaria, apoyando a su curso según la alianza que corresponda.

Pauta de Evaluación:

<b><u>Grabación De Barra</u></b>	
1	Cada alianza debe hacer un show de barra (gritos), en la que debe participar parte de la alianza la cual los representa.
2	Duración entre 3 a 4 minutos.